

# REGLAMENTO DE COMPETENCIA - PÁDEL -



<b>Elaborado por: Comisionado técnico</b>	
<b>Autorizado por: presidente CONADELA</b>	
<b>Emisión</b>	
<b>Revisión</b>	

## DE LAS COMPETENCIAS

- 1.1. Las competencias se efectuarán en las instalaciones deportivas de la institución sede, o en aquellas que el Comité Organizador considere convenientes.
- 1.2. Los reglamentos y disposiciones generales y particulares de los eventos de Pádel serán congruentes con el espíritu e ideario Lasallista.
- 1.3. Jugadores, entrenadores y personas que estén para apoyar a alguna delegación y/o jugador, deberán tener una conducta adecuada, absteniéndose de aplaudir, gritar o celebrar errores del jugador contrario; de ser así dicha delegación tendrá una sanción de 1 partido de esa serie, es decir; si gana la serie 2/1, con la sanción perderá la serie 2/1. Y puede hasta perder la serie dependiendo la gravedad de la conducta.
- 1.4. Todos los juegos organizados por el Comité Organizador de los Juegos Deportivos Universitarios y Preparatorianos del CONADELA, se registrarán por este reglamento y por el reglamento de la Federación Internacional de Pádel(FIP) y la FEMEPA.

2. DE LAS INSCRIPCIONES:

2.1. Las inscripciones se harán oportunamente de acuerdo con las fechas señaladas en la convocatoria en forma limpia y clara en las Hojas únicas de Registro, que proporcione la institución sede.

2.2. Se jugarán las modalidades de Dobles Varonil, Dobles Femenil y cada institución podrá participar con 2 equipos representativos en cada rama,

3. DEL SISTEMA DE COMPETENCIA:

3.1. Se jugará por equipos en ambas ramas.

3.2. Los dobles se jugarán a ganar dos de tres sets sin ventajas (punto de oro) y con muerte súbita en todos los sets. Se juega Punto de Oro por razón de tiempo, número de canchas y días de competencia. en caso de existir un tercer set, se jugará una súper muerte súbita a 10 puntos en lugar del 3er set.

3.3. La sede puede sugerir la modalidad de juego según el número de participantes y disponibilidad de espacios e instalaciones, poniendo en conocimiento a los Coordinadores en la junta previa de inscripciones.

4. RESOLUCIÓN DE EMPATES:

4.1. En caso de empate entre dos equipos, se definirá por el resultado entre sí. Si el empate fuere entre tres equipos, se decidirá por la diferencia de puntos a favor y puntos en contra.

4.2. Si persiste el empate, se tomará en cuenta a aquel equipo que tenga el menor número de puntos en contra. En caso de continuar el empate, se recurrirá a la diferencia global de sets a favor y sets en contra.

5. DE LOS ÁRBITROS.

5.1. El arbitraje se llevará a cabo entre los mismos jugadores en todas las rondas eliminatorias.

5.2. Se deberá designar un árbitro general de la competencia.

5.3. Ninguna persona involucrada con la institución organizadora podrá fungir como árbitro general de la competencia.

5.4. El árbitro general nombrará un supervisor para cada serie que tendrá la facultad de aplicar el reglamento cuando lo juzgue necesario.

6. TABULADOR DE SANCIONES.

6.1. Se considera actitud incorrecta, lo siguiente:

6.1.1. Ofensas, al contrario, público, jueces, compañeros, directivos de la institución sede.

6.1.2. Conducta antideportiva (Celebrar errores del contrario, hablar en voz alta del contrario o equipo contrario, hacer tiempo indebido o actitudes que van en contra de lo estrictamente deportivo y fair play del juego de tenis).

6.1.3. Utilizar vocabulario que vaya en contra de la moral y las buenas costumbres.

6.1.4. Golpear con la raqueta el piso, red o cualquier área de las instalaciones.

6.1.5. Cualquier actitud que se considere fuera de un comportamiento deportivo correcto.

6.2. SANCIONES:

6.2.1. Durante el partido, con arbitro en cancha o arbitro general presente o al tanto del encuentro;

Primera sanción, Advertencia

Segunda sanción, Amonestación

Tercera sanción, Punto menos

Cuarta sanción, 1 juego menos

Quinta sanción, Expulsión del partido y su continuidad en el evento lo determinaran los coordinadores en la junta diaria

DESIGNACIÓN DEL JUGADOR MÁS VALIOSO.

El entrenador del equipo campeón definirá al jugador más valioso.